



CAMACUC, ¡Qué bien suena!

Agradecemos a los responsables de la revista *Camacuc* su participación en este bloque tan especial que hemos dedicado a las comunidades educativas afectadas por la tragedia de la Dana.

Visitamos la página web de la revista para conocer mejor esta publicación.

<https://camacuc.com>

Hemos extraído de la página web de CAMACUC la información que nos permite saber cómo nació esta revista y con qué objetivos han caminado durante estos cuarenta años llenos de experiencias educativas.

*La revista infantil **Camacuc**, que editamos desde el año 1984, es una revista para niños y niñas **escrita íntegramente en valenciano y hecha por autoras y autores valencianos**. Es un largo recorrido de varios profesionales de la enseñanza preocupados por el aprendizaje del valenciano y la conservación de nuestra cultura.*

Eran tiempos difíciles. El profesorado que trabajaba en las pocas escuelas que había en el País en el que se

escolarizaba íntegramente en valenciano, se encontraba sin material. No digamos ya del profesorado que lo inició en la escuela pública. Debíamos fabricarnos las unidades didácticas haciendo trinar a las multicopistas de la época. Además, importábamos de Catalunya aquello que más necesitábamos. Eran tiempos de cambio y de ilusión.

Después de habernos reunido una serie de personas para razonar y buscar soluciones, una de ellas tuvo la feliz idea de hacer una revista. ¿Una revista? Sí, claro, una revista didáctica donde predomine el cómic. Pensamos y caímos en que a la mayoría de nosotros nos gustaba leer a través de los cómics, o sea: tebeos. Después de argumentar todo lo posible y más, lo aprobamos por unanimidad y pasamos a cavilar qué nombre le poníamos.

*Que si ca, que si pan, que si to, que si pe, ..., CAMACUC!!! Nos quedamos mirando a quien había dicho eso. No suena mal, ¿eh? ¿Camacoco? ¿Camacoco? Sí, sí que suena bien. Al cabo de un ratito otro dijo: **CAMACUC, REVISTA PARA NIÑOS Y NIÑAS**. Pero, ¡qué bien suena!*

Nina i els Còmics

CAMACUC

MANEL GIMENO



