

| País |  | CCAA |  | N | Centro |  |  | Grupo |  | Alumno |  |
|------|--|------|--|---|--------|--|--|-------|--|--------|--|
|      |  |      |  |   |        |  |  |       |  |        |  |

# EVALUACIÓN DE DIAGNÓSTICO

## 4.º EP

Prueba de competencias específicas de  
Lengua Castellana y Literatura

CURSO 2024-2025



## INSTRUCCIONES

En esta prueba tendrás que responder a preguntas relacionadas con distintas situaciones.

- Si no sabes contestar alguna pregunta, no pierdas tiempo y pasa a la siguiente.
- Lee cada pregunta atentamente.
- Algunas preguntas tendrán cuatro posibles respuestas, pero solo una es correcta. Rodea la letra que se encuentre junto a ella.

Mira este ejemplo:

### Ejercicio de ejemplo 1

**¿Cuántos meses tiene un año? Elige la respuesta correcta.**

- A. 2 meses  
 B. 17 meses  
 C. 12 meses  
 D. 11 meses

Si decides cambiar una respuesta, tacha con una X tu primera elección y rodea la respuesta correcta.

Mira este ejemplo, donde primero se eligió la respuesta A y luego la C.

### Ejercicio de ejemplo 1

**¿Cuántos meses tiene un año? Elige la respuesta correcta.**

- A. 2 meses  
 B. 17 meses  
 C. 12 meses  
 D. 11 meses

En otras preguntas deberás decidir si las afirmaciones son verdaderas o falsas.

### Ejercicio de ejemplo 2

Marca con una X si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.

|                       | Verdadero | Falso |
|-----------------------|-----------|-------|
| Un año tiene 12 meses | X         |       |
| Un año tiene 17 meses |           | X     |
|                       |           |       |

Si decides cambiar una respuesta, tacha la X en la respuesta que quieres no marcar y escribe X en la otra casilla.

Mira este ejemplo en el que en la segunda afirmación se había seleccionado la opción «Verdadero» y se ha cambiado por «Falso»:

### Ejercicio de ejemplo 2

Marca con una X si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.

|                       | Verdadero    | Falso |
|-----------------------|--------------|-------|
| Un año tiene 12 meses | X            |       |
| Un año tiene 17 meses | <del>X</del> | X     |
|                       |              |       |

Para otras preguntas te pedirán que completes la respuesta en el espacio señalado. Fíjate en el ejemplo:

### Ejercicio de ejemplo 3

¿Cuántos meses tiene un año?

Un año tiene  meses

Si decides cambiar una respuesta, tacha y escribe claramente la nueva contestación.

### Ejercicio de ejemplo 3

¿Cuántos meses tiene un año?

Un año tiene <sup>12</sup>  
 meses

**¡NO PASES LA PÁGINA HASTA QUE SE TE INDIQUE!**

# Adivina, adivinanza

Este ejercicio consiste en **leer**, **escuchar** y **contestar** preguntas



Leer 2 minutos



Escuchar



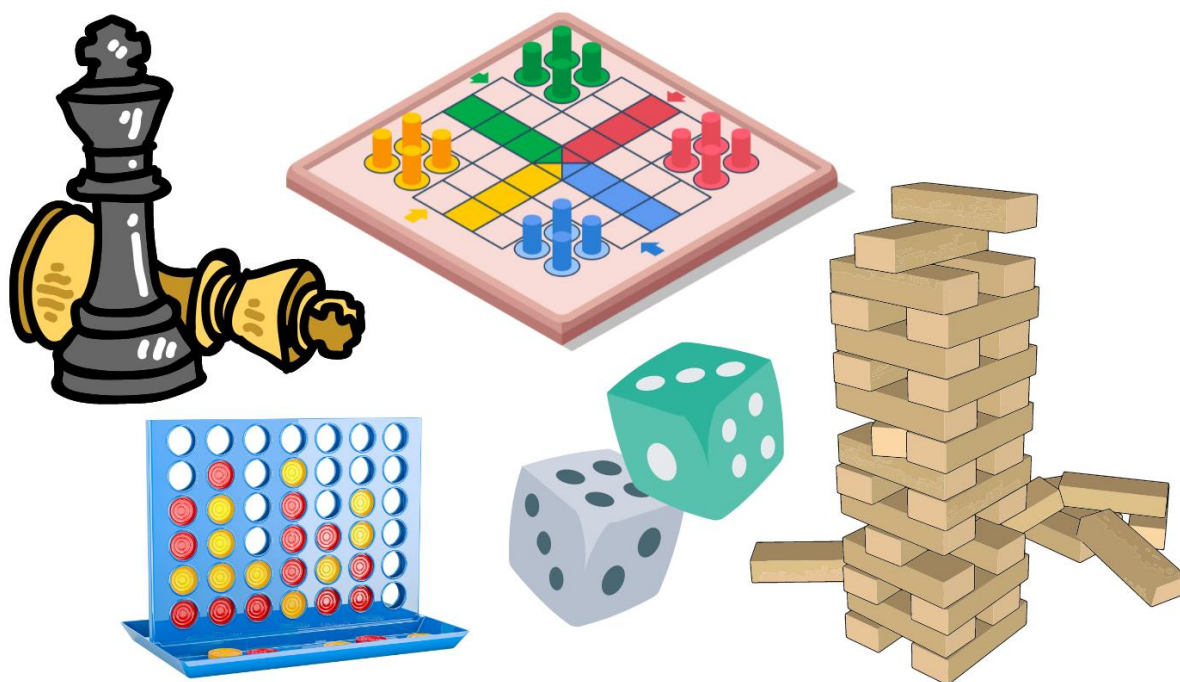
1 minuto



Escuchar



Repasar



D4PLZ208CO01

- 1. ¿Cómo se llama el juego del que se habla en el audio?**
- A. La jenga
  - B. El parchís
  - C. El ajedrez
  - D. Las damas

D4PLZ208CO02

- 2. ¿Cuántas piezas tiene cada jugador al comienzo de una partida?**
- A. 8
  - B. 16
  - C. 32
  - D. 10

D4PLZ208CO03

- 3. Señala si son verdaderas o falsas estas afirmaciones según el texto que has escuchado:**

| Lee con atención  | Verdadero | Falso |
|---|-----------|-------|
| En el texto se narran hechos, es como un cuento                 |           |       |
| El texto es un diálogo entre dos jugadores                      |           |       |
| El texto cuenta o expone las virtudes de un juego               |           |       |
| En el texto hay información sobre las reglas de más de un juego |           |       |

D4PLZ208CO04

- 4. En el texto que has escuchado se dice que cada pieza se mueve «a su manera»: ¿qué quiere decir esto?**
- A. Las piezas pueden moverse como quieran
  - B. Todas las piezas se mueven de la misma manera
  - C. Cada pieza tiene su propia forma de moverse en el tablero
  - D. Cada pieza puede moverse de diferente manera según el turno

D4PLZ208CO05

- 5. ¿Qué finalidad tiene el texto que acabas de escuchar?**
- A. Narrar la historia de un juego
  - B. Animarnos a jugar a cualquier juego
  - C. Ayudar a convertirnos en campeones de un juego
  - D. Convencernos de las virtudes de un juego en concreto

D4PLZ208CO06

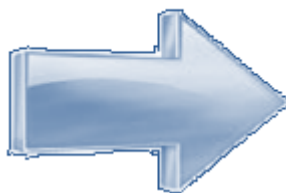
- 6. Según el texto que has escuchado, señala si son verdaderas o falsas estas afirmaciones sobre las características del juego:**

| Lee con atención   | Verdadero | Falso |
|--|-----------|-------|
| Es un juego sobre todo destinado a los niños                   |           |       |
| Es un juego que depende de la suerte                           |           |       |
| Hay muchos campeonatos de este juego                           |           |       |
| Es un juego que se puede practicar individualmente o en equipo |           |       |

D4PLZ208CO07

- 7. En el texto que has escuchado se dice que el juego «no va solo de ganar», ¿qué quiere decir esto?**
- A. Lo importante en este juego es vencer al rival
  - B. Da igual ganar que perder o que empatar en este juego
  - C. Si no ganas, en este juego no encuentras nada interesante
  - D. Ganar es el objetivo, pero hay otras cosas interesantes en el juego

**Pasa a la página siguiente**



## El león y el ratón

Este ejercicio consiste en **leer**, **escuchar** y **contestar** preguntas



Leer 2 minutos



Escuchar



1 minuto



Escuchar



Repasar



D4PLZ401CO01

**8.** Según el texto que acabas de escuchar, ¿cómo era Remy?

- A. Valiente
- B. Rebelde
- C. Travieso
- D. Mentiroso

D4PLZ401CO02

**9.** El texto que has escuchado es una...

- A. fábula
- B. poesía
- C. novela
- D. entrevista

D4PLZ401CO03

**10.** Esta historia ocurre en...

- A. una selva
- B. una granja
- C. un desierto
- D. una montaña

D4PLZ401CO04

**11.** ¿En qué orden suceden los hechos? Usa estas frases:

En primer lugar - En segundo lugar - A continuación - Finalmente

|   |                  |
|---|------------------|
| Remy interrumpe el sueño del león           | En segundo lugar |
| El león agradece el gesto del pequeño ratón |                  |
| El león se echa a descansar bajo un árbol   |                  |
| El león queda atrapado en una red           |                  |

D4PLZ401CO05

**12.** Elige otro título adecuado para el texto que has escuchado:

- A. El desdichado león
- B. El diario de un león
- C. Los ratones van de caza
- D. Una amistad inesperada

D4PLZ401CO06

**13.** ¿Qué quiere decir la expresión «la tortilla ha dado la vuelta» que has escuchado en el texto?

- A. Sentir rechazo hacia una situación
- B. Demostrar valentía ante una situación
- C. Tener una racha de mala suerte continuada
- D. Indicar que una situación ha cambiado de manera radical

# ZOOVILLA 2025

## ZOOVILLA 2025

### PRIMER CERTAMEN DE DIBUJO INFANTIL



El Ayuntamiento convoca un certamen de dibujo con el fin de elegir el cartel que servirá para anunciar la apertura de un nuevo zoológico en la ciudad que se llamará Zoovilla. Pueden participar en el certamen los niños nacidos en el año 2017.

¡Ánimo! ¡Participa!

### INFORMACIÓN

#### REQUISITOS

- El tema será “los animales salvajes”
- Los dibujos serán originales
- Solo se puede presentar un dibujo

#### PLAZOS

- Los dibujos se presentarán entre el jueves 1 de mayo y el jueves 15 de mayo de 2025 en el museo de Pintura Infantil.
- El jurado estará compuesto por el Alcalde, el Concejal de Cultura y una pintora de reconocido prestigio.
- El ganador del certamen se conocerá el día 1 de julio a través de la página web: [www.zoovilla.es](http://www.zoovilla.es)

#### PREMIOS

- El jurado concederá tres premios. El dibujo elegido como ganador recibirá un premio consistente en una bicicleta de paseo y un abono anual de cuatro personas para visitar el zoo.
- El jurado seleccionará otras dos obras que obtendrán, cada una de ellas, un abono anual de dos personas para visitar el zoo.

D4PL2401CE01

- 14.** ¿Quién convoca el certamen de dibujo?
- A. Zoovilla
  - B. El Ayuntamiento
  - C. El concejal de cultura
  - D. Una pintora de reconocido prestigio

D4PL2401CE02

- 15.** En el año en que se celebra el certamen, ¿cuántos años cumplen los niños que se pueden presentar?
- A. 8
  - B. 9
  - C. 10
  - D. 12

D4PL2401CE03

- 16.** Si una niña presenta al certamen un dibujo que ha calcado de otra...
- A. participa en el certamen
  - B. no puede entrar al zoológico
  - C. tiene más posibilidades de ganar
  - D. no cumple los requisitos y es descalificado

D4PL2401CE04

- 17.** ¿Cuántas personas podrán visitar gratis el zoológico gracias a los premios?
- A. 2
  - B. 4
  - C. 6
  - D. 8

D4PL2401CE05

- 18.** De las siguientes palabras, ¿cuál es un sinónimo de «certamen»?
- A. Evento
  - B. Concurso
  - C. Exhibición
  - D. Exposición

D4PLZ401CE06

**19.** El cartel ganador del certamen servirá para...

- A. hacer publicidad del nuevo zoológico
- B. preparar la exposición de fin de curso
- C. entrar gratis los domingos a visitar el zoológico
- D. inculcar el amor y la pasión por la pintura y el dibujo

D4PLZ401CE07

**20.** ¿Durante cuántos días se pueden presentar los dibujos para el certamen?

- A. 10
- B. 11
- C. 13
- D. 15

D4PLZ401CE08

**21.** Este texto se ha escrito para...

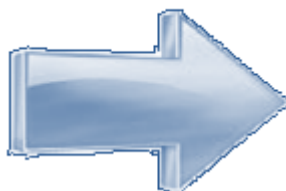
- A. explicar un hecho
- B. describir un suceso
- C. informar sobre un evento
- D. dar una opinión o punto de vista

D4PLZ401CE09

**22.** Señala qué animales podrían aparecer en el cartel del certamen.

|                     | Sí | No |
|---------------------|----|----|
| Loros y gatos       |    |    |
| Tigres y jirafas    |    |    |
| Gallinas y perros   |    |    |
| Elefantes y gorilas |    |    |

**Pasa a la página siguiente**



# JAPÓN MILENARIO

Ofertas de viajes exóticos

www.viajesleyva.es

MENÚ OFERTAS VUELOS + HOTEL VIAJES EXÓTICOS TRENES CRUCEROS ISLAS CONTACTO

VIAJES LEYVA

10% descuento si reservas en la web

## Bellezas de Japón

A unas catorce horas de vuelo desde España se encuentra Japón, un país insular en el este de Asia. La visita a este inmenso país, lleno de contrastes, será una experiencia difícil de olvidar. Su extenso territorio ofrece todos los paisajes imaginables: entornos naturales con imponentes montañas como el monte Fuji, pequeños pueblos tradicionales rodeados de templos budistas o bulliciosos paisajes urbanos con rascacielos futuristas y modernos distritos comerciales, como la ciudad de Osaka.

Japón es un lugar atractivo, con el irresistible encanto de una cultura milenaria que nos traslada a los antiguos templos orientales custodiados por los auténticos guerreros japoneses, llamados samuráis. Y, aunque hoy Japón se ha convertido en un país moderno, todavía se mantienen vivas algunas tradiciones que hacen de la visita a este lugar algo inolvidable.

La capital de Japón es Tokio. Descubre sus barrios emblemáticos y su sofisticada gastronomía. Si viajas en primavera, parece obligado adentrarse en los jardines de HamaRikyu, en el centro de la ciudad, para admirar la floración de sus cerezos.

Kioto es otra de las ciudades que atrae a un mayor número de visitantes. Descubrir todos los rincones de este maravilloso lugar en unos pocos días puede ser un quebradero de cabeza ¡hay tanto por ver! Aquí encontrarás ríos pintorescos donde poder hacer un picnic, ejemplos de arquitectura tradicional y, además, podrás alquilar un kimono real, la prenda japonesa tradicional por excelencia.

Déjate enamorar por la belleza de Japón y elige alguno de los circuitos que hemos diseñado especialmente para ti. ¡No deberías perdértelo! Más información sobre lugares de interés en la oficina de turismo japonesa: <http://www.turismoenjapon.org>.

Consejos útiles

GEOGRAFÍA DEL PAÍS

MOVERTE EN JAPÓN

RUTAS EN BICICLETA

NATURALEZA

CONEXIONES AÉREAS CON ESPAÑA

GASTRONOMÍA JAPONESA

D4PL2402CE01

**23.** ¿Cuál es el objetivo de la página web que acabas de leer?

- A. Describir la geografía de Japón
- B. Anunciar una agencia de viajes
- C. Promocionar los viajes a Japón
- D. Opinar sobre la cultura de Japón

D4PL2402CE02

**24.** Lee las siguientes afirmaciones y señala si son verdaderas o falsas:

| Lee con atención  | Verdadero | Falso |
|---|-----------|-------|
| Japón es un país tradicional y moderno                          |           |       |
| Los jardines HamaRikyu están en Kioto                           |           |       |
| El kimono japonés está reservado para personas nacidas en Japón |           |       |
| La palabra samurái designa a los guerreros del antiguo Japón    |           |       |

D4PL2402CE03

**25.** Esta página web pertenece a...

- A. la agencia de viajes Leyva
- B. la oficina de turismo japonesa
- C. una persona enamorada de Japón
- D. una japonesa que da a conocer su país

D4PL2402CE04

**26.** ¿En qué sección de la página web aparecerá más información sobre platos típicos de la cocina japonesa?

- A. Naturaleza
- B. Consejos útiles
- C. Rutas en bicicleta
- D. Gastronomía japonesa

D4PL2402CE05

**27.** Según el texto que has leído, ¿en qué ciudad japonesa puedes encontrar rascacielos futuristas?

- A. Kioto
- B. Tokio
- C. Osaka
- D. Japón

D4PL2402CE06

**28.** Observa las siguientes imágenes. Según el texto que acabas de leer, ¿cuál corresponde a Tokio?

A.



B.



C.



D.



D4PL2402CE07

**29.** La expresión «un quebradero de cabeza» que aparece en el texto hace referencia a...

- A. un golpe
- B. una rotura
- C. una distracción
- D. una preocupación

D4PL2402CE08

**30.** ¿Cuál de las siguientes informaciones podría aparecer en la sección «consejos útiles»?

- A. Información sobre el relieve del país
- B. Horarios de aviones para llegar a Japón
- C. Opciones disponibles para hacer una ruta en bici
- D. Validez mínima obligatoria del pasaporte para entrar al país

D4PL2402CE09

**31.** Fíjate en el recuadro amarillo con picos que aparece en el texto. ¿Por qué tiene ese color y esa forma?

- A. El color empleado queda bien con el fondo
- B. Proporciona variedad en las imágenes utilizadas
- C. Se utiliza para resaltar aspectos útiles del viaje a Japón
- D. Estrategia de venta para llamar la atención del consumidor